模擬野生動物園（SIMSAFARI）
操作手冊

目錄（TABLE OF CONTENTS）

PC部分（PC）

所需配備（SYSTEM REQUIREMENTS） 2
安裝 DirectX 的注意事項（DIRECTX INSTALLATION NOTES） 3
安裝步驟（INSTALLING THE GAME） 4
反安裝程序（UNINSTALLING THE GAME） 5
啟動遊戲（STARTING THE GAME） 6
您可能會碰到的問題（PROBLEMS WITH YOUR SOFTWARE？） 7
光碟問題（CD PROBLEMS） 7
顯示系統問題（VIDEO PROBLEMS） 9
記憶體問題（MEMORY PROBLEMS） 9
音效問題（SOUND PROBLEMS） 10

麥金塔部分（MACINTOSH）

所需配備（SYSTEM REQUIREMENTS） 11
安裝步驟（INSTALLING THE GAME） 12
啟動遊戲（STARTING THE GAME） 12
記憶體問題（MEMORY PROBLEMS） 13

PC 部分

所需配備（SYSTEM REQUIREMENTS）

基本配備（MINIMUM CONFIGURATION）

· 執行速度為 100MHz 的 486DX4 或與其 100% 完全相容之機種。
· 16MB RAM 的記憶體。
· Windows 95 作業系統。
· 二倍速光碟機。
· SVGA 彩色顯示器，以及與 Direct Draw 相容並有 512K RAM 的 SVGA 顯示卡。
· 20 MB 的可用硬碟空間。（如果您要安裝 DirectX 5 的話，則需要更多硬碟空間；另外，Windows 95 也需要額外的運作空間。所以．．．）
· 鍵盤。
· 與 Microsoft 相容的滑鼠。
· 和 DirectX 5 相容的音效卡。

建議使用配備（RECOMMENDED CONFIGURATION）

· 90MHz Pentium 處理器或更高級的機型。
· 四倍速光碟機。
· 顯示系統具有 800 x 600 的解析度效果。
· 若以"一般安裝模式"進行安裝步驟，則需要 55 MB 的可用硬碟空間。

安裝 DirectX 的注意事項（DIRECTX INSTALLATION NOTES）

在您安裝 DirectX 或開始進行本遊戲之前，請務必先閱讀本章節內容。

在 Windows 95 作業系統之下，利用 DirectX 可以獲得高品質的聲光表現，並能讓您的硬體在即時運作時，發揮更高的效能。因此， DirectX 被廣泛地運用在多媒體遊戲上。而《模擬野生動物園》所使用的，則是目前該項軟體的最新版本——DirectX 5。

DirectX 可分為兩部分：DirectDraw 以及 DirectSound。此二者將分別 針對您目前所使用的顯示系統及音效系統的驅動程式，進行更新的步驟。 那是因為如果您所使用的顯示卡及音效卡驅動程式並不支援 DirectX，那麼在 DirectX 運作時，將可能產生音效或顯示方面的問題。所以在安裝 DirectX 的時候，若有必要將會更新您所使用的驅動程式。

《模擬野生動物園》內附的 DirectX 裡，囊括了市面上絕大多數較大廠牌的音效卡及顯示卡驅動程式（當然是可支援 DirectX的囉！）。不過，若您使用的是較新型或較少人使用的硬體的話，請直接向該廠商索取相關的驅動程式。

DirectX 5 安裝完成之後，請務必進行下列步驟，以察看你的硬體是否已經可以支援 DirectX 5 的運作了。

1．在工具列中選擇"開始（Start）"鍵，然後再點選"設定（Settings）"以及"控制台（Control Panel）"。接下來請在"新增／移除程式（Add/Remove Programs）"的圖示上按兩下滑鼠左鍵，然後選擇在畫面中的"安裝／解除（Install/Uninstall）"鍵。現在，請在清單中選擇"DirectX Drivers（DirectX 驅動程式）"，然後點選"新增／移除（Add/Remove）"。

2．請注意"Primary Display Driver（目前使用的顯示卡驅動程式）"及"Primary Sound Driver（目前使用的音效卡驅動程式）"的部分。

在第二欄的地方，將詳載該驅動程式的版本編號，而第三欄則顯示此驅動程式是否真的經由 Microsoft 認可，確認該程式可支援 DirectX。

・如果在第三欄顯示的是"No Hardware Support（沒有硬體支援）"，請向您的廠商索取支援 DirectX 的相關驅動程式。

・如果在第三欄顯示的是"Certified（已確認）"，表示您的顯示及音效設備已能支援 DirectX，在運作上應無大礙。

・如果在第三欄內一片空白，表示你的顯示及音效系統已有可支援 DirectX 驅動程式，只不過該程式尚未經由 Microsoft 認證罷了。

重要訊息（IMPORTANT NOTE）：

在安裝 DirectX 的過程當中，若您發現該硬體廠商已提供了針對你的顯示及音效系統而設定，可支援 DirectX 的驅動程式，只不過該程式未經由 Microsoft 確認而已的話，此時若螢幕上的訊息詢問您，是否要將現有的驅動程式，更換成已認可的驅動程式時，我們的建議是：不要換！！在這樣的情況下，選擇使用廠商所提供的驅動程式比較保險。因為更換之後，有可能某些功能就無法使用，甚至還可能造成硬體方面的嚴重問題。

若您還有任何疑問，請向您的硬體廠商洽詢。另外，廠商也能提供您所需更新的顯示卡及音效卡驅動程式。

安裝步驟（INSTALLING THE GAME）

1．啟動 Windows 95 作業系統。

2．將《模擬野生動物園》的遊戲光碟片放入您的光碟機中。

3．接下來系統會自動開啟遊戲的安裝程式，請您依照螢幕訊息指示，並點選"Next"即可。

注意：如果系統沒有自動開啟遊戲的安裝程式，請在 Windows 95 開始功能表中，選擇"執行・・・（Run...）"，然後在空白欄中輸入 D:\setup\ensetup.exe（這裡的 D 代表光碟機代號。如果您的光碟機代號不是 D，請自行更正），按 Enter 鍵。

4・請選擇您所想要的安裝模式，再點選" Next"。

注意：您可選擇三種不同的安裝模式：最小安裝模式（minimum）、一般安裝模式（average）、以及完全安裝模式（full）。如果你選擇的是"最小安裝模式"，那麼除了一部分必要的主要核心檔案將存放在您的硬碟之外，絕大部分的資料檔案還是在遊戲光碟片中。也就是說，在您玩本遊戲時，系統必須花費較多的時間做資料的讀取動作。而選擇"一般安裝模式"或"完全安裝模式"，則在遊戲進行當中會較為快速，同時也比較順暢。當然，這也會吃掉您較多的硬碟空間。

5・接下來請按" Browse（瀏覽）"，並選擇遊戲在硬碟中的存放途徑。選擇完畢或您使用預設途徑時，請選" Next"。

6・現在您必須設定本遊戲在 Windows 95 開始功能表中的檔案夾名稱， 設定完畢或您使用預設名稱時，請選" Next"。

7・系統會依照您的設定及選擇，將遊戲所需的檔案安裝完畢。接下來請按" OK"。

8・遊戲安裝完畢之後，會直接跳至 DirectX 的安裝程式。如果您想玩本遊戲，就必須安裝 DirectX。所以請選擇" Yes" 以開始安裝程序。

9・當 DirectX 安裝完成之後，系統會自動執行重新開機的動作。開機 程序完畢時，您就可以開始玩遊戲了。

反安裝／重新安裝程序（UNINSTALLING/ RE-INSTALLING THE GAME）

當問題產生，或第一次並沒有完全成功地安裝好本遊戲時，我們建議您先進行反安裝步驟，再重新安裝本遊戲。以下為反安裝的步驟。

反安裝

1・啟動 Windows 95 作業系統。

2・在 Windows 95 工具列中，依序選擇" 開始（Start)" ＞" 程式集（Programs)" ＞" Maxis" ＞" Uninstall SimSafari"。若您在前次安裝時，設定了不同於預設值的途徑，請依照您的設定值選擇。

3・當螢幕訊息詢問您，是否確定要反安裝時，請選" Yes"。

4・接下來螢幕上會出現一個小小的長條，以顯示目前反安裝的進度。當您看到：" Unistall successfully completed（反安裝程序已完成）" 的訊息時，請按" OK"。

反安裝程序完成之後，再依照前面" 安裝步驟（INSTALLING THE GAME)" 的章節指示，重新安裝遊戲。

啟動遊戲（STARTING THE GAME）

1・啟動 Windows 95 作業系統。

2・如果您的《模擬野生動物園》遊戲光碟片已經放在您的光碟機中（如果您先前所選擇的是" 完全安裝模式"，那就不必將遊戲光碟片放入您的光碟機中了），然後在 Windows 95 工具列中，依序選擇" 開始（Start)" ＞" 程式集（Programs)" ＞" Maxis" ＞" SimSafari"。不過，如果您在安裝遊戲時，設定了不同於預設值的途徑，那麼就請依照您的設定值來選擇即可。

3・若是你的《模擬野生動物園》遊戲光碟片並未放入光碟機內，那麼當您將本遊戲光碟片放入光碟機內時，系統即會自動啟動本遊戲。

注意：接下來請仔細閱讀本遊戲內附的遊戲手冊。您在遊戲中所需的資料，都可以在遊戲手冊中找到。

建議：另外還有一個方法可以讓您更快啟動遊戲。

- 先在"我的電腦"圖示上按二下。
- 然後選擇遊戲所在的硬碟代號。
- 點選"Program Files"檔案夾。
- 點選"Maxis"檔案夾。
- 點選"SimSafari"檔案夾。
- 找到檔案名稱為 smsafari.exe 的檔案，並將這個檔案拖曳到 Windows 95 的桌面上形成捷徑。以後您只需在這個捷徑的圖示上按二下，就可以直接啟動遊戲了。

您可能會碰到的問題（PROBLEMS WITH YOUR SOFTWARE？）

如果您在安裝的過程當中，發生了一些問題，那麼我們希望本章節的內容可以對您有所幫助。

首先，請您務必先詳讀"所需配備（SYSTEM REQUIREMENTS）"以及"安裝步驟（INSTALLING THE GAME）"的章節內容。

如果您已經確實依照上述章節內容執行，但是仍然無法順利進行安裝程序或不能玩遊戲時，下列指示或許能幫您找到問題所在。

光碟問題（CD PROBLEMS）

想要玩《模擬野生動物園》，您一定要有一台二倍速或更高倍速的光碟機。

在安裝程序或遊戲執行時，出現找不到檔案的錯誤訊息（file was not found）！？！？

- 先確定是否已經依照"安裝步驟（INSTALLING THE GAME）"的章節所示，將本遊戲完全無誤地安裝完成。
- 再確認《模擬野生動物園》的遊戲光碟片，是否已放入您的光碟機中。不論是在安裝或進行遊戲時，遊戲光碟片都必須在您的光碟機中才行。
- 仔細看看您的遊戲光碟片是否有刮傷或者是已經損壞了。

光碟機問題（CD-ROM Performance Problems）

- 強烈建議您使用 32-bit 的驅動程式來驅動您的光碟機。
- 您可依如下步驟檢查您的光碟機。在 Windows 95 工具列中，依序選擇"開始（Start）">"設定（Setting）">"控制台（Control Panel）"。在"系統（System）"圖示上按兩下，然後選擇"系統管理員（Device Manager）"。如果您看到了"CD-ROM"的圖示，就表示您已經有 32-bit 的光碟機驅動程式。
- 如果很不幸地，您並沒有 32-bit 的光碟機驅動程式，那麼請向您的硬體廠商索取相關的驅動程式。大部分的光碟機製造廠商都有網站，您也可以直接連接上該公司的網站，再將您所需要的最新版驅動程式下載至您的電腦中即可。

光碟播放畫質不穩定（Choppy or Stuttering Video or Audio）
關於這個問題，只要您調整光碟機的讀取設定即可改善。

1．在 Windows 95 桌面上的"我的電腦（My Computer）"圖示上按一下右鍵。然後在出現的選單上選擇"內容（Properties）"。

2．先選擇"效能（Performance）"，再選擇"檔案系統（File System...）"。

3．現在請選擇"CD-ROM"，再選擇"最佳的存取方式：（Optimize access pattern for:）"，接下來請設定您的光碟機速度。

4．調整"提供的快取記憶體大小（Supplemental cache size:）"，請調整至"小（Small）"，再選擇"套用（Apply）"。

注意：若您將本項設定調整至"大（Large）"的話，非但無法在執行本遊戲時提升顯示畫面品質，甚至還可能因為調整記憶體的關係，而干擾到本遊戲其他部分的運作。

顯示系統問題（VIDEO PROBLEMS）

想要玩《模擬野生動物園》，您一定要有 PCI 或 VLB 規格的 SVGA 顯示卡，而且這塊顯示卡至少要有 640 x 480 的解析度，以及 256 色的顯示效果。

注意：如果您的顯示卡驅動程式在 Windows 95 作業系統下，並未支援 DirectX 的話，那麼當您在玩這個遊戲的時候，一定會覺得"非常難過"．．．

一般顯示卡．．．（General Video Card Information）

在安裝 DirectX 時，DirectX 會針對您使用的顯示系統，設定一個可以支援 DirectDraw 的驅動程式。如果您原有的顯示卡驅動程式，並不支援 DirectDraw 的話，那麼安裝程式會以有支援 DirectDraw 的驅動程式，來取代您原有的驅動程式。但是有時候，並不是每種廠牌的每種機型都能完全適用，有時候某些功能會因而失效。所以，如果您想保有您硬體的所有功能，最好的辦法就是直接向您的硬體廠商索取最新版本的驅動程式。

此外，若您原有的驅動程式已可支援 DirectX，可是該程式尚未經由 Microsoft 確認的話，螢幕上的訊息還是會詢問您，是否要將現有的驅動程式，更換成已認可的驅動程式時，建議您還是使用原廠商所提供的驅動程式比較好，因為更換之後，有可能某些功能就無法使用。如果您在使用原驅動程式時發生問題，請將您現有的 DirectX 反安裝之後，再安裝已經認可的 DirectX 驅動程式。

相關的詳細內容請看"安裝 DirectX 的注意事項（DIRECTX INSTALLATION NOTES）"單元。如果您還是有這方面的問題的話，請電洽本公司技術部門，敝公司同仁將非常樂意為您解答您的任何疑問。

記憶體問題（MEMORY PROBLEMS）

想要玩《模擬野生動物園》，您一定要有至少 16 MB 的記憶體，並且要有虛擬記憶體的設定。我們建議您讓 Windows 95 作業系統，自動幫您設定規劃虛擬記憶體所佔的空間（也就是 Windows 95 內定的預設值）。因此您最好在安裝遊戲之後，還有至少 30 MB 的硬碟空間．．．

音效問題（SOUND PROBLEMS）

我安裝了音效卡，可是怎麼沒聲音？？？

請確定您的喇叭或耳機的接頭是否接在正確的插孔上，再檢查一下音量旋鈕是否已調整至適當位置。

一般音效卡．．．（General Sound Card Information）

在安裝 DirectX 時，DirectX 會針對您使用的音效卡，設定一個可以支援 DirectSound 的驅動程式。如果您原有的音效卡驅動程式，並不支援 DirectSound 的話，那麼安裝程式會以有支援 DirectSound 的驅動程式，來取代您原有的驅動程式。

如果本遊戲內附支援 DirectSound 的驅動程式並不適用於您的音效卡，請向您的硬體廠商索取最新版本的驅動程式。

相關的詳細內容請看"安裝 DirectX 的注意事項（DIRECTX INSTALLATION NOTES）"單元。

麥金塔部分（MACINTOSH）

所需配備（SYSTEM REQUIREMENTS）

基本配備（MINIMUM CONFIGURATION）

- 任何一種 Power PC。
- 16MB RAM 的記憶體。
- 7.5 版的麥金塔作業系統。
- 二倍速光碟機。
- 具有 256 色顯示效果的彩色螢幕。
- 20 MB 的可用硬碟空間。
- 鍵盤。
- 滑鼠。

建議使用配備（RECOMMENDED CONFIGURATION）

- 執行速度為 100MHz 的 Power PC 或更高級的機型。
- 四倍速光碟機。
- 顯示系統具有 800 x 600 的解析度效果。
- 若以"一般安裝模式"進行安裝步驟，則需要 55 MB 的可用硬碟空間。

安裝步驟（INSTALLING THE GAME）

1．啟動麥金塔作業系統。

2．將《模擬野生動物園》的遊戲光碟片放入您的光碟機中，此時將會出現代表本遊戲光碟片的圖示（SimSafari CD）。

3．在該圖示上按兩下滑鼠鍵。

4．然後在"SimSafari Installer（《模擬野生動物園》安裝程式）"上按兩下滑鼠鍵。接下來會出現本遊戲安裝程式的對話框。

注意：您可選擇三種不同的安裝模式：最小安裝模式（minimum）、一般安裝模式（average）、以及完全安裝模式（full）。如果你選擇的是"最小安裝模式"，那麼除了一部分必要的主要核心檔案將存放在您的硬碟之外，絕大部分的資料檔案還是在遊戲光碟片中。也就是說，在您玩本遊戲時，系統必須花費較多的時間做資料的讀取動作。而選擇"一般安裝模式"或"完全安裝模式"，則在遊戲進行當中會較為快速，同時也比較順暢。當然，這也會吃掉您較多的硬碟空間。

5．如果您想以"最小安裝模式（minimum）"安裝的話，請選擇"Install（安裝）"鍵。若您選擇"一般安裝模式"或"完全安裝模式"，請選擇"Custom Install（使用者設定）"，再點選"Normal（一般安裝）"或"Full(完全安裝)"，然後再按"Install（安裝）"鍵。

6．遊戲安裝完成之後，並不需要經過重新開機的程序，此時只要選擇"Quit（結束）"即可關閉安裝程式。

啟動遊戲（STARTING THE GAME）

1．啟動您的麥金塔作業系統。

2．請將《模擬野生動物園》遊戲光碟片放入您的光碟機中。若您先前是以"完

全安裝模式" 來進行安裝步驟，則可省略此一步驟。

3．請在您先前安裝本遊戲的檔案夾（SimSafari Folder）上按兩下滑鼠鍵。

4．然後在本遊戲（SimSafari）圖示上按兩下滑鼠鍵就可開始玩了。

注意：以下的方法可以讓您更快啟動遊戲。

- 先將您硬碟中，代表本遊戲（SimSafari）的圖示反白。
- 從" 檔案（File）" 功能表中，選擇" 製作新別名（Make Alias）"。
- 然後將這個新的別名拖曳至桌面上。
- 下次您只要在桌面內的本遊戲別名上按兩下滑鼠鍵，就可以快速啟動遊戲囉！

記憶體問題（MEMORY PROBLEMS）

如果您發生記憶體方面的問題，以下有三種方式可以試試看。

在開機時避免載入延伸記憶體（PREMENT EXETNSIONS FROM LOADING UPON BOOT UP）

通常在一開機的時候，作業系統會自動為您載入延伸記憶體（EXETNSIONS）。可是也會因為載入延伸記憶體的關係，而吃掉大量的記憶體空間。所以若是您減少欲載入的延伸記憶體設定空間，那麼就會釋放出較多可資利用的記憶體空間了。

1．現在，我們來製作一個新的延伸記憶體設定。首先，請開啟您的" 系統（System）" 檔案夾，然後再打開" 控制台（Control Panels）" 檔案夾。

2．請先找到" 延伸記憶體管理員（Extensions Manager）"，然後在該圖示上按兩下滑鼠鍵。現在請在" 設定（Sets）" 下拉式選單中，選擇" 儲存．．．（Save...）"。請爲舊有的設定取個名字儲存起來，以備日後還可以調出來使用。

3．刪去不必要的延伸記憶體設定。《模擬野生動物園》會用到的是音效、光碟機、以及印表機（如果您想要列表的話）方面的延伸記憶體。如果您在細分音效及光碟機所需使用的延伸記憶體這方面有問題的話，請和您購買電腦的廠商連絡，由他們來協助您處理會比較好。

4．再從" 設定（Sets）" 下拉式選單中，選擇" 儲存．．．（Save...）"。然後還是一樣，請給這個新設定取一個名字並存起來。

5．現在請您重新開機。重新開機後，作業系統就只會載入您所選擇的設定項目了。

使用虛擬記憶體（USE VIRTUAL MEMORY）

您可以利用一部分的硬碟空間，將它設定成虛擬記憶體（Virtual Memory）。而這個設定好的虛擬記憶體，就能巧妙地填補原有記憶體的不足。

如何設定虛擬記憶體（To use Virtual Memory）

1．打開" 蘋果（Apple）" 選單，然後選擇" 控制台（Control Panels）"，再選擇" 記憶體（Memory）"。

2．將" 虛擬記憶體（Virtual Memory）" 設定成" 開啟（On）"。

3．除非必要，否則我們只需要使用系統內定的預設值即可。如果真的不敷使用再來修改。

4．欲知更詳細的設定內容，請參考您的麥金塔使用手冊。

增加記憶體分配量（INCREASE THE MEMORY PARTITION）

如果您在經營較大園區時，可能會發生遊戲效果變得很慢，或是出現記憶體不足（Out of Memory）的訊息。這個時候若您的記憶體超過 16 MB，就可以考慮看看，是否要增加《模擬野生動物園》可使用的記憶體分配量了。

1・結束本遊戲。

2・將您硬碟中，代表本遊戲的圖示反白。

3・從"檔案（File）"功能表中，選擇"內容（Get Info）"。

4・您可在此修改《模擬野生動物園》可使用的記憶體分配量。但是別忘了，您的作業系統也需要用到大量的記憶體，所以最好仔細核算一下。（在這裡，記憶體數是以KB爲單位計算，所以 16000 約等於 16 MB）。

5・重新啟動《模擬野生動物園》。

MAXIS

An Electronic Arts™ Company

Printed in Taiwan